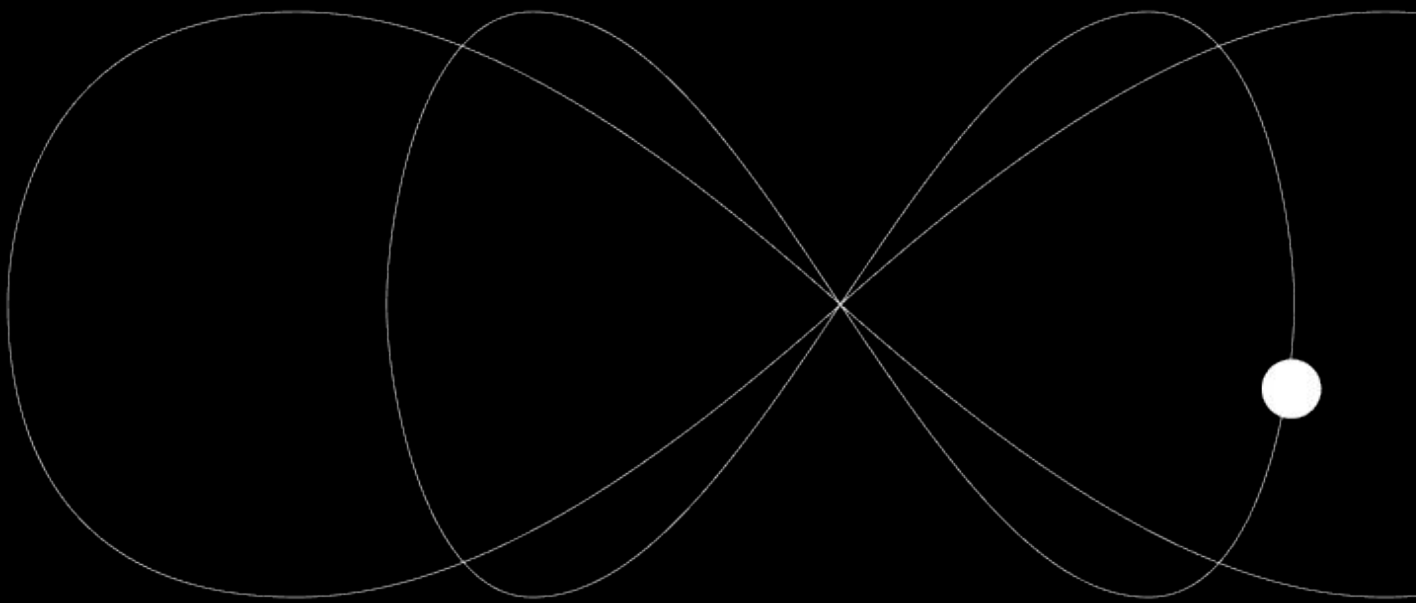


교육 과정소개서

UX 디자인 리서치



강의 정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_pxux2
강의시간	3시간 26분
문의	고객센터

강의 목표

- 디지털 환경에서 최적의 사용자 경험을 고민하고 구축합니다.
- 성공적인 결과물을 만들기 위한 UX 프로젝트 설계 방법을 Plus X의 실제 사례 기반으로 알려드립니다.
- 사용성 분석과 UX 인사이트를 도출하기 위해 실무에서 활용하는 Researching 방법론 각각의 개념과 실무 사례 및 케이스 스터디를 다룹니다.

강의 요약

- UX 팀의 업무 프로세스 그대로 커리큘럼화
- 처음 공개하는 실제 프로젝트 사례
- UX 프로젝트를 성공으로 이끈 템플릿 문서 제공

Curriculum

1-1. 휴리스틱 평가

00:38:18

01, 휴리스틱 평가

- 사용성 분석
- 휴리스틱 평가
- 실무 사례 이해하기
- 사용성 테스트(UT)
- 실무 사례 이해하기

Curriculum

1-2. 사용성 테스트(UT)

00:44:02

02, 사용성 테스트(UT)

- 사용성 테스트(UT)
- 실무 사례 이해하기

Curriculum

02. 멘탈모델

00:44:23

01, 멘탈모델

- Plus X의 멘탈모델
- 멘탈모델 진행 방법
- 실무 사례 이해하기

Curriculum

03. 퍼스나

00:53:56

01, 퍼소나

- 퍼소나
- 퍼소나 설정 방법
- 실무 사례 이해하기

Curriculum

04. 마무리

00:26:05

01, 마무리 Q&A

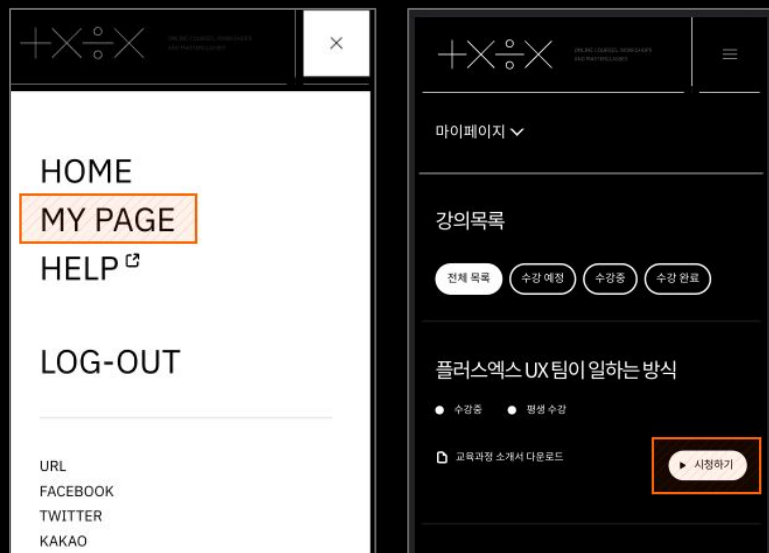
- Q&A

주의사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- Plus X Share X의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- Plus X Share X는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.